

Reglamento de competencia para el Abierto de Bloque "Mantente Mutante".

(11 de noviembre del 2010)

Abierto de Bloque
Categoría: por colores (Rojo, Azul-Verde y Amarillo)
Inscripción 50 Bs F. El mismo día de la compe.

27 Nov. 2010

Mantente Mutante

Lugar: Muro del Parque Naciones Unidas, El Paraiso, Caracas - Venezuela.
Horario: 9:00 am día 27 de Noviembre.
Formato de la competencia: por colores.
Premios en Mético, obsequios a los ganadores por categoría y absolutos y premios instantáneos.

Logos: CED, FEDERACION DE ESPALDAS, a-vista, ACAJIA, La Mejor, Green Spot, ascenso, Layback, CENTRAL LA GRAVEDAD, MUTANTE.COM.VE

Fotografía: Guillaume Dumont
Diseño: Jose Alvarez

- 1- Las inscripciones estarán abiertas a todo el público en general sin límites de edad, con excepción a los menores que deberán ser acompañados por un representante o poseer una autorización escrita.
- 2- Durante el evento es obligatoria la utilización del material deportivo y de seguridad de la cual debe proveerse cada participante, la organización no se hace responsable a conductas inapropiadas e imprudentes que se manifiesten derivando así situaciones de calamidad que no dependan de la organización.
- 3- El evento se desarrolla en una sola ronda y el límite de tiempo será determinado dependiendo del número de participantes (de haber un gran número de competidores se dividirán en grupos de un volumen similar de atletas y tantos grupos como la mesa técnica decida), no se realizará una final. Los ganadores serán proclamados debido a la suma de puntos que logren acumular durante la competencia. En el dado caso de interrupciones imprevistas y fuera del manejo de los organizadores, el resultado se dará en base a los puntos sumados por los atletas en el momento del perforce.
- 4- Los problemas de bloque están enumerados y clasificados en 3 categorías de acuerdo a su dificultad, Amarillos (Novatos), Azules+Verdes (Experimentados) y Rojos (Expertos), la/s presa/s de salida para manos y piés estarán debidamente marcadas.
- 5- Todos los problemas valen 1000 puntos y se dividirá la puntuación entre el número de personas que consigan dominar el tope.
- 6- Estará permitida la auto-certificación del problema resuelto más la asistencia de jueces dentro del terreno de competencia, no se contarán las caídas y solo contará como válido el problema que sea resuelto desde la salida marcada hasta el tope marcado, sin importar el número de intentos.
- 7- El problema se considera resuelto cuando el atleta logra dominar el tope de dicho problema, salvo algunas indicaciones.
- 8- El atleta dispone de un número de intentos ilimitados para resolver el problema.
- 9- En base a los resultados finales serán premiados los 3 mejores resultados de la categoría general femenina, los 3 mejores resultados de la categoría general masculina y los 3 mejores resultados por categoría colores (combinados).
- 10- La dificultad de los problemas resueltos determina la inserción del atleta en una de las 3 categorías colores, para poder entrar en una categoría superior el atleta deberá resolver al menos dos problemas pertenecientes a dicha categoría.
- 11- Las 3 posiciones en la clasificatoria de bloque vienen seleccionadas a través del puntaje obtenido por cada atleta de manera independiente en la categoría a la cual pertenece.
- 12- La clasificatoria general viene seleccionada por el puntaje total obtenido por cada atleta de manera independiente en todos los problemas de bloque de la competencia.
- 13- En caso de empates la mesa técnica y organizadores del evento se reservará el derecho a seleccionar el método a utilizar para lograr un desempate entre los atletas involucrados.
- 14- Los organizadores se reservan el derecho de efectuar cualquier cambio en el reglamento a fin de lograr un óptimo desempeño en la jornada del evento. En caso de dudas o aclaraciones al reglamento cualquier persona podrá consultar con los jueces presentes en el campo de competencia.
- 15- Durante la ronda de competencia existirán problemas de bloque que serán premiados de manera instantánea, estos problemas serán premiados solo una vez a quien consiga el primer ascenso, en el caso de que existan dos grupos de competencia se renovará el premio en cada ronda de grupo. Pueden existir premios grupales.

Patrocinantes del Abierto de Bloque

“Mantente Mutante”

